***Opdrachtkaart 3***

1. Kies het **park** als achtergrond:

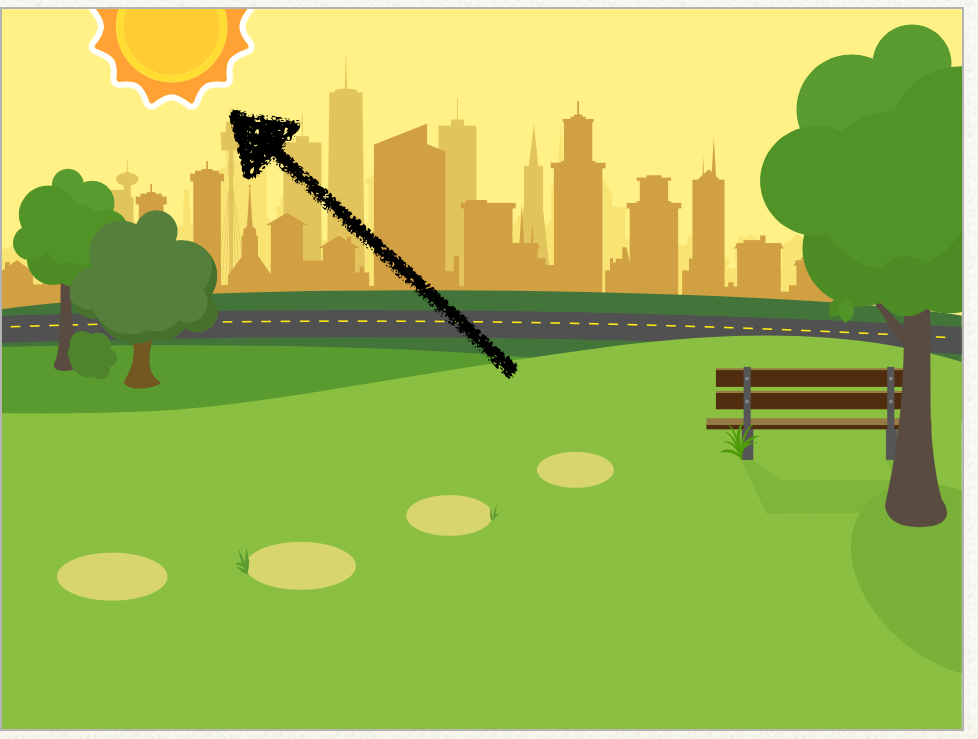


2. Voeg een **zon** toe:

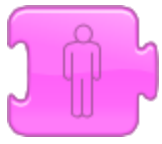
**

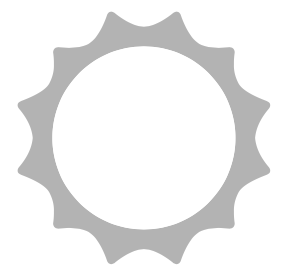


3. Verplaats de zon naar links boven door hem te slepen



4. Laat de zon onder gaan als je er op klikt:





4

*TIP! Je moet nu op de zon klikken om het programma te starten!*

5. Kan je de kat nu laten dansen als je hem aanklikt??